



PRECISION RIFLE SERIES
2020 Reglas &
Procedimientos Operativos Estándar

WWW.PRSESPAÑA.COM
INSTAGRAM - PRS_SPAIN



Estándares y Principios PRS

Las Reglas de 2019 y los Procedimientos Operativos Estándar se aplican a todos los eventos aprobados por PRS, incluidos, entre otros, las competiciones de Nacionales de un día de PRS y las competiciones de dos días Regionales de PRS.

La seguridad es la primera y la mayor prioridad, antes, durante y después de toda la competición y es responsabilidad de todos los participantes. Cualquiera que observe un acto inseguro puede dar un alto el fuego en cualquier momento durante el transcurso del evento.

Las Competiciones de PRS están diseñadas para poner a prueba la capacidad de un tirador para disparar con precisión, corregir los factores ambientales de forma efectiva y resolver problemas rápidamente.

Cada ejercicio de tiro en un evento PRS será de naturaleza muy práctica y relativa a aspectos comunes en disparos de rifle de precisión de largo alcance

Se espera un alto nivel de profesionalidad y deportividad en cada evento de PRS. Todos los participantes, incluyendo directores de la Competición (DC), Oficiales de Campo (OC), Tiradores y espectadores serán tratados con el máximo respeto en todo momento.

No se tolerará ningún tipo de trampa en los eventos de PRS, lo que dará lugar a una expulsión inmediata de la competición y en ciertos casos puede ser motivo para la expulsión de las Series.

Los Ejercicios de Tiro (EDT o "Course Of Fire COF") son eventos individuales diseñados para poner a prueba la destreza y habilidad individual de un tirador. Por lo tanto, ayudar a un tirador mientras está realizando un stage está prohibido. La asistencia antes y después de un stage no solamente está autorizada, sino que se aconseja especialmente para los nuevos tiradores.

Seguridad

Las siguientes reglas están diseñadas para proporcionar un entorno seguro a todos los involucrados en una competición PRS y no están sujetas a discusión o debate. Es responsabilidad de cada uno leer y entender completamente los estándares de seguridad de las PRS; ignorar no es una excusa para cometer una violación de seguridad.

1.1 Reglas de Seguridad Generales

- 1.1.1 Mantener el cañón del arma apuntando en una dirección segura en todo momento, independientemente del estado del arma. No apunte con el arma a nada a lo que no quiera disparar. Esto se considera “negligencia o flagging” y no será tolerado.
- 1.1.2 Mantenga su dedo fuera del gatillo y del guardamonte hasta que esté listo para disparar.
- 1.1.3 Todos los eventos de la PRS se llevarán a cabo en zonas seguras. Una zona segura es aquella en que se mantienen las armas descargadas hasta que es el turno de disparo del competidor.

1.2 Seguridad POE (Procedimiento Operativo Estandar o “SOP”) de seguridad para la realización de la Competición

Las siguientes reglas se aplican a todos los participantes de un evento de PRS. No se aplican al tirador que está disparando en ese momento en un ejercicio de tiro.

- 1.2.1 Durante la realización de cualquier movimiento con un arma de fuego, el participante se asegurará que la totalidad de sus armas están apuntando en una dirección segura en todo momento.
- 1.2.2 Todos los participantes se asegurarán de todas sus armas están descargadas y sin el cargador puesto.
- 1.2.3 Se utilizarán banderas de señalización o cualquier otro Indicador de recámara vacía (IRV) en todo momento.
- 1.2.4 Ninguna persona deberá consumir o estar bajo la influencia del alcohol o drogas durante la competición. Cualquier persona bajo la influencia de fármacos recetados legalmente y con las facultades mermadas deberá dejar de competir y abandonar la competición.

1.3 Seguridad POE para la realización de un ejercicio de tiro

Las siguientes reglas se aplican a los tiradores que están activamente participando en un ejercicio de tiro.

- 1.3.1 Los Indicadores de Recámara Vacía o IRV permanecerán en el rifle hasta la orden de “Carguen y Preparados”
- 1.3.2 Si no hay movimiento hasta la primera posición de tiro, y a decisión del director de la competición, los rifles pueden estar cargados, con cargador insertado, cerrojo cerrado y seguro puesto. Es responsabilidad del Tirador y del RO entender totalmente el EDT y cómo preparar su rifle antes de comenzar.
- 1.3.3 Todos los movimientos y transiciones durante el EDT deben realizarse con los cerrojos abiertos y la recámara vacía. Una excepción en rifles semi-automáticos será decisión del director de la competición el permitir transiciones con el rifle cargado, en este caso, el arma deberá estar con el seguro puesto y el tirador deberá indicar “SAFE” antes de moverse; SIN EXCEPCIONES.
- 1.3.4 Se deberá seguir en todo momento la regla de los 120 grados. Ningún tirador apuntará su arma más de 60 grados de la dirección de tiro.
- 1.3.5 El tirador debe mantener el control del gatillo y del seguro del arma de fuego durante el stage (cargada o descargada).
- 1.3.6 Disparos Negligentes/Accidentales (AD/DN’s) se tomarán muy en serio en cualquier competición. Los AD/DN son aquellos disparos no intencionales que se producen durante una transición, movimiento, y/o manipulación de las armas, así como disparos durante un periodo de cese el fuego. Un oficial de campo (Range Officer) debe detener a un competidor que cause una descarga accidental tan pronto como sea posible. Una descarga accidental se define de la siguiente manera:

1.3.6.1 Un disparo, que viaja sobre un tope designado, una berma o en cualquier otra dirección fuera del rango establecido del campo, especificado en el informe escrito del stage o en las reglas de competición según lo determine el director de la competición.

Tenga en cuenta que un competidor que dispare legítimamente un tiro al objetivo equivocado o con datos incorrectos, pero que se mantenga dentro del rango de alcance establecido, no será descalificado.

1.3.6.2 Un disparo que ocurre mientras se está cargando, recargando o descargando un arma de fuego.

1.3.6.3 Un disparo que se produce durante una acción correctiva en el caso de un mal funcionamiento.

1.3.6.4 Un disparo que se produce durante el movimiento / transición, excepto cuando se dispara a los objetivos.

1.3.6.5 Un disparo que se produce cuando el tirador no está mirando por el visor con una imagen a la vista establecida.

1.3.6.6 Un disparo que se produce antes de que el tirador intente disparar, independientemente de si el disparo permanece en el rango de alcance.

1.3.6.7 Un disparo que ocurre durante un período de alto el fuego.

1.4 Sanciones por Infracciones de Seguridad. Las sanciones de la lista siguiente deben seguirse de la forma más rigurosa posible. El Director de la Competición puede, cuando la situación lo requiera, emitir un castigo más severo que el indicado en el libro de reglas.

- 1.4.1 Una primera negligencia por “flagging” (apuntar con el cañón a alguien) resultara en un aviso. Una segunda será Descalificación o DQ del stage. Una Tercera falta significará la expulsión del tirador de la competición.
- 1.4.2 A cualquiera que se le encuentre violando la regla de la zona segura será descalificado de la Competición. (Match DQ)
- 1.4.3 El mal uso de los IRV supondrá un aviso. Una segunda falta supondrá la descalificación del stage y una tercera falta supondrá la expulsión del tirador de la competición.
- 1.4.4 Un primer fallo en la regla de los 120 grados supondrá la descalificación del stage. Una segunda negligencia supondrá la descalificación del tirador de la competición.
- 1.4.5 Cualquier tirador que falle en el mantenimiento del control del arma durante un stage (cargado o descargado) recibirá un stage DQ si el arma rompe la regla de los 120 grados. La segunda falta tendrá como resultado la descalificación de la competición (match DQ)
- 1.4.6 Un disparo negligente (AD/NDS) será motivo de descalificación inmediata de la competición (Match DQ).
- 1.4.7 Un movimiento o Transición durante un EDT con una bala en la recámara o con el cerrojo cerrado, supondrá al tirador volver a la última posición de tiro con el tiempo corriendo y tendrá una falta. Una vez que el tirador regrese a la última posición de tiro, continuará con el resto del EDT. Una segunda falta tendrá como resultado la descalificación del stage. Una tercera falta supondrá la expulsión del tirador de la competición. Los rifles semi-automáticos son la única excepción que se les concede de esta política.

Divisiones y Categorías PRS

Las PRS tienen tres divisiones de cerrojo. Todos los tiradores deben indicar la División en la que competirán cuando se registren para las PRS. Está permitido que los tiradores participen en varias divisiones de cada Serie, para ello, tienen que registrarse en todas las Divisiones que quieran completar. Es imprescindible que los tiradores se aseguren de que están registrados en la división correcta si van a competir en múltiples divisiones. Es responsabilidad del tirador asegurarse que puntúan en la División correcta. De no hacerlo, dará lugar a la descalificación de la Competición. Las siguientes reglas gobiernan en cada una de las Divisiones y Categorías.

Se recomienda que Competiciones Regionales de las Serie PRS sigan las mismas Divisiones y Categorías de PRS, pero la única División que se requiere es la División Open.

Se recomienda a los MD de las Series Regional de PRS que sigan las restricciones de Calibre, Velocidad y Peso de las Competiciones Nacionales de Dos Días. Estas restricciones pueden modificarse caso por caso con notificación y aprobación del Director Regional de PRS.

2.1 Rifle Cerrojo – División Open

- 2.1.1 Los Rifles de Cerrojo de la División Open no excederán del calibre .30 o una velocidad de 975 m/s (3200fps). Supondrá un DQ de la competición cualquier disparo que sobrepase los 975 m/s o 3200 fps (+/- 9 m/s o 32 fps por factores ambientales y discrepancias del equipamiento).
- 2.1.2 Los responsables de la competición puede solicitar en cualquier momento que un competidor dispare su rifle a través de un cronógrafo. Si la bala supera el límite de velocidad indicado de 975ms (3200 fps) el tirador recibirá automáticamente un DQ.

2.2 Rifle Cerrojo – División Táctica

- 2.2.1 La División Táctica está restringida solo a rifles con calibres 308 Winchester y OTAN 5.56 / .223 Remington.
- 2.2.2 5.56 OTAN / .223 Remington tiene un peso máximo de 77 grains y la velocidad en boca no puede exceder de 914 m/s (3000 fps).
- 2.2.3 7,62 OTAN / .308 Winchester tiene un de peso máximo de la bala de 178 grains y la velocidad de salida no puede exceder de 853 m/s (2800 fps). (+/- 8.5 m/s o 28 fps por factores ambientales y discrepancias del equipamiento).
- 2.2.4 No se permiten calibres modificados “wildcats”, como el .223 Ackley Improved para disparar en la división táctica. Cualquiera que sea descubierto violando esta regla será automáticamente Descalificado de la Competición.
- 2.2.5 Los tiradores de la División Táctico dispararán exactamente el mismo RDT de los tiradores categoría Open.

2.3 Rifle Cerrojo – División Producción

La División Producción de PRS fue creada para fomentar el crecimiento de nuestra comunidad de tiradores para que los tiradores tengan la oportunidad de competir en eventos de PRS sin estar en desventaja debido al equipo. Para lograr esto, hemos establecido límites en el costo original de su rifle y la óptica. Todos los demás equipamientos que puedan montarse o agregarse al rifle que no aumenten significativamente la precisión se considerarán accesorios y no estarán regulados. Queremos que los tiradores puedan comprar nuevos equipos o recoger un nuevo artículo de una mesa de premios y poder usarlo sin el temor de ser descalificados de la División de Producción.

2.3.3 En División Producción el PVP (MSRP) de la web de la empresa del Rifle y el Visor, combinados no podrán exceder de \$4000 Dólares. El Rifle no sobrepasará los \$2000 Dólares y el Visor podrá exceder de \$2000 Dólares.

2.3.2 Rifle: Para los fines de la División de Producción, un rifle se define como la configuración original del fabricante de un arma de fuego completa que estará compuesta al menos por un número limitado de acciones: acciones con “floorplate” (sistema de cargador extraíble) o chasis, una acción completa, un cañón y un mecanismo de gatillo.

2.3.3 Óptica: para los fines de la División de Producción, una óptica se define como un sistema óptico magnificado capaz de alcanzar los objetivos de forma segura en varias distancias mediante el uso de retícula interna y/o torretas ajustables.

2.3.4 Accesorios: Para los fines de la División de Producción, los siguientes artículos se consideran accesorios y no se podrán regular ni prohibir su uso en conjunto con el rifle de producción: frenos de boca, silenciadores, bloqueos de barricadas, pintura personalizada, anillas, miras de puntos rojos, sacos, saquetes, bípodes, railes, palancas de zoom, soportes de tarjetas de datos, bolas de cerrojo, nivel de burbuja, etc.

2.3.5 Municiones: No hay restricciones. Se permite todo tipo de municiones de fábrica o munición recargada.

2.3.6 Los Rifles de División de Producción no excederán un calibre de .30 o una velocidad de 3,200 fps. Tendrá como resultado un Match DQ en balas que superen el límite de velocidad de 3,200 fps (+/- 32 fps por factores ambientales y discrepancias de equipo).

2.3.7 Los Oficiales de Campo (Ros) pueden solicitar en cualquier momento durante la competición que un competidor dispare su rifle a través del cronógrafo. Si la bala supera el límite de velocidad de 3200 fps, el tirador recibirá un DQ de la competición automático.

2.3.8 Aplicación: Las PRS NO mantendrá una lista de rifles u ópticas autorizados, debido a los nuevos productos y las actualizaciones que están lanzando los fabricantes de manera constante. Los RO son responsables de abordar y hacer cumplir los asuntos de regulación de la División de Producción si se presentan caso por caso.

2.3.9 EDT: los tiradores de la División de Producción dispararán el mismo EDT que la División OPEN.

2.3.10 Excepciones de la División de Producción:

- o Si su rifle de producción es estándar sin un cañón roscado, puede hacer que un armero calificado retire el cañón y le haga rosca para que pueda montar un freno o un silenciador, siempre que no se haga ningún trabajo adicional en el cañón o la acción para hacerlo más preciso.
- o Si su cañón necesita ser reemplazado, debe ser enviado de vuelta al fabricante original para reemplazar el cañón por uno igual. Los cañones de preinstalación de posventa, o un cañón nuevo de una tienda personalizada no son reemplazos permitidos.
- o Puede ajustar de forma segura su gatillo original, pero no se permiten los gatillos de reemplazo.

Categorías

2.4 Militar / Fuerzas y Cuerpos de Seguridad del Estado *FCS*

2.4.1 Cualquier tirador que demuestre estar en servicio activo o LEO (Law Enforcement Only) a tiempo completo puede competir en MIL / *FCS* esta categoría además de en su división de PRS. Los equipos de competición de tiro a tiempo completo o parcial de la Guardia Nacional/Reserva que están autorizados por sus respectivas ramas militares para competir en la categoría MIL/*FCS* PRS.

2.5 Categoría Damas

2.5.1 Todas las tiradoras pueden competir en esta categoría además de en su división PRS.

2.5.2 Como en todos los demás deportes físicos, cualquier hombre que tenga un procedimiento de reasignación de género, no tiene permitido competir en la Categoría Damas.

2.6 Categoría Seniors

2.6.1 Cualquier con edad superior a los 55 años puede competir en la categoría Seniors además de en su división PRS.

2.7 Categoría Junior

2.7.1 Cualquiera con la edad de 18 años o menos al comienzo de la temporada puede competir en la categoría Junior además de en su división PRS.

2.8 Clase de Competidores Internacionales

2.8.1 Se apoya el crecimiento internacional de este deporte y el PRS tiene varios eventos internacionales. Por ello y con el fin de promover una final internacional, se otorgaran plazas a tiradores experimentados de eventos internacionales cualificados.

2.9 Categoría Elite (Solo Series Regionales)

2.9.1 Cualquier tirador que elija puntuar solo para las clasificaciones regionales.

Dirección de la Competición

El siguiente capítulo describe la dirección de las competiciones PRS. Algunos artículos son normas que deben seguirse para garantizar que estándares de la competición se cumplen y otros son guías que deberían seguirse pero que puede no ser posible hacerlo debido a circunstancias atenuantes.

3.1 Responsabilidades del Director de la Competición (MD)

- 3.1.1 El Director de la Competición (MD) es el responsable de la competición de PRS.
- 3.1.2 El MD debe proporcionar un libro de competición que describa con precisión cada EDT.
- 3.1.3 El MD es responsable de conseguir RO's adecuados para realizar todos los stages. Siempre que sea posible, debería de haber un mínimo de 2 personas gestionando cada stage. El RO jefe espoteando y un Tanteador/RO's asistente de seguridad observando los blancos.
 - 3.1.3.1 Las competiciones de las series PRS Regionales pueden usar "RO de itinerancia". Los RO de itinerancia se definen como tiradores experimentados que disparan en la competición y sirven como RO en la misma competición. Cada stage debe tener dos RO de itinerancia para cada tirador. Una RO en itinerancia no servirá como RO para su propia stage en curso.
- 3.1.4 El MD debe usar un sistema de puntuación aprobado de un "impacto" para un punto.
- 3.1.5 El MD se asegurará que los blancos están en buen estado de funcionamiento. Cualquier blanco más allá de 600 yardas debe ser reactivo y deberá, si es posible, haber 2 observadores mirando el blanco. Además, cualquier objetivo más allá de 800 yardas deberá tener un indicador adicional de impacto tal como un flash o un sistema de cámaras. Se recomienda a los MD de las Series Regionales que utilicen indicadores de impacto suplementarios en objetivos que superen las 800 yardas, pero no es obligatorio.
- 3.1.6 El MD usará un método primario y secundario de puntuación. Los tiradores deben tener la posibilidad de ver la puntuación que reciben en un stage antes de pasar a otro stage.
- 3.1.7 El MD debe ser un miembro PRS de las competiciones que organizan.
- 3.1.8 El MD es la máxima autoridad de Reglas de competición, seguridad y cumplimiento. Todas y cada una de las infracciones, sanciones y su cumplimiento deben tratarse de manera exhaustiva y expedita. Los MD pueden usar declaraciones de RO's, tiradores y espectadores. El uso de fotos o pruebas de video por parte de los espectadores o compañeros de los tiradores no se puede usar para determinar una resolución a menos que el MD tenga un representante(s) estandarizado e imparcial encargado de llevar a cabo las operaciones de los medios de seguridad/cumplimiento de normas. Una vez que el período de arbitraje de la stage/competición ha finalizado, las decisiones del MD son definitivas.

3.2 Responsabilidades de los Oficiales de Campo (RO)

- 3.2.1 Los RO's son los responsables de todos los aspectos del EDT que se esta ejecutando. Deben comprender perfectamente como debe ser realizado el ejercicio. Cualquier duda respecto a las reglas del stage debe ser consultada con el MD antes de que comience el primer tirador.
- 3.2.2 Los RO's deben tener un conocimiento completo de las reglas oficiales del PRS y de los POE.
- 3.2.3 Los RO's deben asegurarse de que las reglas son exactamente las mismas para cada tirador.
- 3.2.4 Se darán instrucciones previas de los stages a cada escuadra al comienzo y todas las preguntas y respuestas deben ser resueltas antes de que comience el primer tirador de cada escuadra. El RO indicará cada blanco a los tiradores excepto en stage "ciegos" en cuyo caso el tirador no será informado de la localización de ningún blanco.
- 3.2.5 Los RO's dará a los tiradores tiempo para inspeccionar el stage que no excederá de un minuto por tirador, a menos que el escenario sea "ciego". Es decisión del RO/MD permitir inspeccionar la posición de tiro durante la inspección.
- 3.2.6 El RO's usara las siguientes ordenes al comienzo de cada tirador:
 - RO - "Tirador, ¿Comprende el Ejercicio de Tiro?"
El tirador debe responder verbalmente "Si o No" "Yes or No";
 - RO - "Cargue y Preparado"
 - RO - "Tirador, ¿Preparado? / Shooter ready?"
El tirador debe indicar verbalmente "Si"
 - RO - "Standby"Dentro de los siguientes 1-3 segundos tras esta orden el RO dará la orden de comienzo al tirador con el pitido de un cronometro de tiro / timer o verbalmente "Comiencen"

- 3.2.7 Si durante el desarrollo del EDT el RO observa un acto inseguro, debe dar la orden de Alto el Fuego.
- 3.2.8 Queda a criterio del RO/ MD's la forma en la que se procederá con los errores de procedimiento, pero debe ser para cada tirador.
- 3.2.9 Los RO's que están observando durante el EDT deben solamente indicar "Impacto". "Impacto" es la única palabra que será usada para indicar al tirador que el blanco al que estaba disparando ha sido alcanzado y se puntuara como un impacto. La palabra "hit" puede confundirse con "miss" y muchas veces crea confusión. Por lo que no debe usarse por el RO observador.
- 3.2.10 Los RO's no tienen permitido de ninguna manera indicar al tirador donde están impactando los disparos durante el EDT. Si está permitido, de hecho, se aconseja dar esta información tras la finalización del EDT. Los MD pueden establecer excepciones por razones de seguridad: objetivos incorrectos, falta de espaldón, etc. Solo los RO, no los compañeros tiradores pueden hacer las correcciones aprobadas por razones de seguridad. Cualquier tirador que brinde asistencia recibirá una stage DQ. Ayudar a los tiradores después de que hayan terminado de disparar es alentador y permisible. Esta regla puede ser eliminada por los directores de las Series Regionales para competiciones de 1 día.
- 3.2.11 En todos los EDT cronometrados, el RO hará todos los esfuerzos posibles para asegurar que el cronometro de tiro / timer registra el disparo final del tirador. Todos los tiradores tendrán un tiempo extra de 0.3 segundos, lo que implica que si un disparo ha sido realizado en el segundo 90.3 de un stage de 90 segundos y ha sido un impacto, el tirador recibirá los puntos por ese impacto.
- 3.2.12 El RO's deberá mostrar a cada tirador su puntuación antes de que la escuadra cambie de stage. Cuando se utilice Practiscore (o cualquier otro sistema aprobado de puntuación electrónico), los tiradores pueden ser informados verbalmente y / o presionar el botón "aprobar" después de que cada tirador completa un stage. Pero esto no cumple con la responsabilidad de los RO de revisar los puntajes una vez que se completa la escuadra. Después de que el tirador abandona el stage, una vez que el tirador confirma su puntuación, esta no puede ser arbitrada.
- 3.2.13 Cualquier problema que surja debe ser puesto inmediatamente en conocimiento del MD.

3.3 Responsabilidades del tirador.

- 3.3.1 El tirador es el único responsable de asegurarse que entiende completamente las PRS y las normas de la competición, así como el EDT antes de comenzar el stage.
- 3.3.2 Los tiradores son completamente responsables del equipo que utilizan incluyendo armas y munición. Un arma de fuego considerada insegura puede ser motivo de expulsión de la competición.
- 3.3.3 Los tiradores son los únicos responsables de su puntuación. Esto se aplica al solicitar al RO repetir un tiro "reshoot" si el tirador cree que uno está garantizado, así como asegurarse que se ha registrado correctamente su puntuación en cada stage. Si el tirador no firma su puntuación no se le permitirá pedir al MD un cambio de puntuación durante el periodo de reclamaciones.

3.4 Puntuación en todas las competiciones PRS de Cerrojo.

- 3.4.1 La puntuación en las competiciones PRS de Cerrojo deberá seguir el estándar de un impacto en un objetivo que valdrá un punto.
- 3.4.2 Se prohíben los medios puntos, puntos dobles o valores aumentados para aumentar la dificultad.
- 3.4.3 Los puntos de bonificación no se autorizan, ya que pueden generar disparidad competitiva y no recompensar a los tiradores más consistentes.
- 3.4.4 Los stages Conoce tus límites/Prueba tus límites están exentos de esta regla con una advertencia; el número total de puntos disponibles en el stage no puede exceder el número total de objetivos multiplicado por (2). Por ejemplo; un stage KYL/TYL de cinco objetivos solo puede vale un máximo de 10 puntos, pero se recomienda encarecidamente que todos los objetivos se cuenten como un punto.

3.5 Reshoots

- 3.5.1 Los *reshoots* solo serán permitidos en el evento debido a una interrupción del stage que esta fuera de control del tirador. Esto puede incluir blancos rotos, avisos de alto el fuego por cualquier motivo no causado por el tirador, una rotura de un soporte de tiro o un apoyo de tiro, o cualquier otra situación que sea razonable al RO. Los reshoots no

serán permitidos por un mal funcionamiento del equipo, a menos que el arma haya sido proporcionada por la organización. Tampoco se permitirá a los tiradores que aleguen no haber entendido las reglas del stage.

- 3.5.2 El RO puede dar la opción de un reshoot sin haber sido solicitado por el tirador si el RO observa un incidente que haya obstaculizado al tirador.
- 3.5.3 El tirador puede solicitar un reshoot si considera justificado. El tirador tendrá un periodo de 2 minutos para explicar sus razones al RO. El RO puede tomar la decisión pero el tirador puede apelar al MD si él o ella consideran que ha recibido una desfavorable. Si el tirador pierde la apelación, no tendrá la opción de una segunda apelación durante el resto de la competición.
- 3.5.4 Hay 2 tipos de “reshoots” en las competiciones PRS
 - 3.5.4.1 “Full-reshoot” o *reshoot* completo, significa que el tirador realizará completamente el EDT desde el inicio hasta el final.
 - 3.5.4.2 Un “Partial reshoot” reshoot parcial, significa que el tirador se situará en la exacta misma posición que estaba en el momento que el tiempo fue parado y tendrá la misma cantidad de tiempo restante que disponía en el momento que el tiempo fue parado. Si la posición o el tiempo restante no pueden ser determinados, el tirador deberá realizar un “full reshoot”.
- 3.5.5 Una vez que un tirador Reshoot un stage, deberá quedarse con la puntuación de ese Reshoot.

3.6 Desempates

- 3.6.1 Cada Competición PRS mayor a dos días tendrá un Stage PRS de habilidades que se ejecutará de la misma manera en todas las competiciones. Las mejores puntuaciones / tiempos de los stages determinarán cuál de los tiradores empatados se clasifica por delante. Si los tiradores empatados reciben la misma puntuación combinada, el tiempo empleado con una precisión de centésima de segundo se utilizará para determinar qué tirador recibe la puntuación más alta. Si dos tiradores en las 10 primeras plazas siguen empatados, el stage será realizado nuevamente hasta que haya desempate. Los tiradores empatados por debajo de los 10 primeros puestos puntuarán como empatados y todos los tiradores empatados en esas posiciones recibirán el promedio de la colocación en los grupos para determinar los puntos PRS.
- 3.6.2 Descripciones detalladas de escenarios de habilidades PRS se encuentran en el Apéndice A-3
- 3.6.2 Las descripciones detalladas de los stage de habilidades PRS se encuentran en el Apéndice A-3.
- 3.6.3 Las Stage de Habilidades PRS no se requieren para las competiciones PRS Regionales de Un Día, sin embargo, se requieren en las Finales de Campeonatos Regionales PRS.
- 3.6.4 Si los Match Directors no pueden ejecutar de buena fe un Stage de Habilidad de PRS según el estándar descrito en el Apéndice A-3, informarán al director de PRS a más tardar una semana antes de la fecha de competición, un stage de habilidad/desempate modificado en su lugar.

Código de conducta y deportividad

4.1 Código de conducta y deportividad

- 4.1.1 No se tolerará la conducta antideportiva a ningún participante de un evento de PRS.
- 4.1.2 La conducta antideportiva incluye, pero no se limita a: discutir con otros competidores u oficiales de la competición, tirar equipamiento o cualquier otro comportamiento de rabieta o enfado, interrumpir o molestar a otros tiradores mientras están disparando, el uso de lenguaje vulgar u ofensivo, quejas continuas y cualquier otro comportamiento que puede estar fuera de lo que se considera un comportamiento profesional.
- 4.1.3 Las sanciones por infracciones antideportivas se dejan a discreción del MD. Las directrices generales para los MD's son, una primera ofensa es un aviso y un segundo aviso supondrá la descalificación de la competición y se les pedirá que abandonen la zona. Sin embargo, si el MD considera que la infracción es de una naturaleza seria, puede suspender y retirar de la competición a la persona de forma inmediata.

4.1.4 Los infractores habituales recibirán una suspensión para toda la temporada de todos los eventos PRS.

4.2 Definición de Trampa y Sanciones

4.2.1 Hacer trampa se define como intentar deliberadamente obtener una ventaja injusta sobre otros competidores de una manera inescrupulosa.

4.2.2 Ejemplos de trampas incluyen pero no se limitan a: disparar un stage PRS para puntuar habiendo colaborado en preparar el stage de cualquier manera, superar la regla de velocidad del calibre, cambiar cualquier cosa en el equipo de otro participante, alterar o falsificar las hojas de puntuación o datos en dispositivos de puntuación electrónicos o alterar deliberadamente los blancos o accesorios antes de que el blanco puntúe o se alcance para obtener ventaja.

4.2.3 Cualquier persona a la cual se descubra realizando trampa será descalificada inmediatamente de la competición "Match DQ". Una segunda infracción o una primera infracción severa supondrá la expulsión del resto de la temporada de PRS y no se le permitirá participar en ningún evento PRS.

4.3 Redes sociales

4.3.1 Las redes sociales desempeñan un papel fundamental en el éxito y el crecimiento de las series nacionales y regionales de PRS, así como en la atracción y retención de patrocinadores nacionales y regionales.

4.3.2 PRS se reserva el derecho de monitorear los sitios de redes sociales y eliminar contenido inapropiado según lo creamos conveniente. Tenemos una Política de Cero Tolerancia con respecto a contenido deshonesto, como calumnias, discapacidades raciales, étnicas, sexuales, religiosas y físicas. Las violaciones serán manejadas caso por caso por el Director de PRS y pueden dar como resultado, pero no se limitan a la eliminación de los canales de las redes sociales, o una suspensión de las series.

4.3.3 El PRS se esfuerza por crear una organización positiva e inclusiva que sea dedicada a ayudar a los nuevos tiradores a alcanzar su máximo potencial. En apoyo a este objetivo, las PRS aspiran a involucrar a los miembros de la comunidad de tiro de manera positiva, honesta, transparente e informando sobre las PRS a través de las redes sociales. Las PRS consideran las redes sociales como una herramienta importante para comunicar sus éxitos y las oportunidades para los tiradores y la comunidad. Las PRS también ven las redes sociales como una plataforma para recibir retroalimentación constructiva de la comunidad y para discutir los desafíos y las oportunidades de mejora de las PRS en un proceso positivo y constructivo.

4.3.4 Directrices:

Todos los miembros de PRS deben cumplir con las siguientes pautas al usar las redes sociales:

Ser positivo y respetuoso, y siempre elegir el buen camino. Cuando no esté de acuerdo con las opiniones de los demás, seguir siendo apropiadas y educado. Si te encuentras en una situación online que se está volviendo antagónico, busque a su Director Regional de PRS para obtener consejos sobre cómo desvincularse del diálogo de una manera educada y respetuosa que se refleje bien como miembro de PRS y las PRS como organización.





Puntuación de la temporada de PRS para competiciones nacionales de dos días y regionales de un día

- 5.1 Puntuación de Temporada PRS
- 5.1.1 Los puntos para la temporada PRS se obtienen disparando en las distintas competiciones PRS puntuables.
- 5.1.2 Aquellos tiradores que deseen tener un registro de su puntuación deben convertirse en miembros de PRS.
- 5.1.3 El periodo de gracia de la membresía será de 14 días para contar las competiciones pasadas de la temporada actual.
- 5.1.4 El sistema de puntos PRS se basa en un sistema de rendimiento donde el primer lugar el tirador en cada División (Open, Táctica y Producción) recibe 100 puntos y todas las puntuaciones de los demás tiradores de cada División se determinan dividiendo su puntuación por el puntaje del ganador y multiplicando ese número por 100.
- 5.1.5 Los puntos PRS para el resto del campo se calculan con la siguiente formula:
Puntuación del Tirador / Puntuación del Ganador x 100, redondeado a 3 decimales
Por ejemplo: Tú recibes 89 puntos en la competición
El ganador ha conseguido 105 puntos en la competición
Por tanto; $(89 / 105) * 100 = 84,7619$ redondeado a 84,762 Puntos PRS
- 5.1.6 El total de puntos PRS para la temporada será la suma de las tres mejores competiciones del tirador puntuaciones que deben incluir al menos una puntuación correspondiente a una Serie PRS de clasificación.
- 5.1.7 Para clasificarse para la final nacional de la temporada de dos días o la final regional de PRS de un día, un el tirador debe tener tres puntuaciones de competiciones PRS, que deben incluir al menos una Puntuación de las series PRS clasificatorias. Las Competiciones Clasificadorias Nacionales y Regionales de PRS serán designadas al inicio de la temporada y rotará de año en año.
- 5.1.8 Los tiradores deben ser miembros de las series PRS PRO para disparar en Competiciones Clasificadorias de 2 días. Los tiradores no necesitan ser miembros de las PRS regionales para poder disparar en los clasificatorios regionales. Las finales regionales y de la serie PRO requieren la apropiada membresía de las PRS para participar.
- 5.1.9 La Final PRS supone el 40% del total de la temporada.
- 5.2 Criterios nacionales y regionales de PRS
- 5.2.1 Las competiciones nacionales de dos días de PRS deben ser eventos de dos días.
- 5.2.2 Las competiciones nacionales de dos días de PRS deben tener un mínimo de 15 stages.
- 5.2.3 Las competiciones nacionales de dos días de PRS deben tener un mínimo de 150 disparos.
- 5.2.4 Las competiciones PRS nacionales de dos días deben tener un mínimo de 60 tiradores inscritos o 50 tiradores registrados para las competiciones PRS dos semanas antes de la competición.
- 5.2.5 Las competiciones PRS regionales de un día son eventos de un día.
- 5.2.6 Las competiciones PRS regionales de un día deben tener un mínimo de 8 stages (Director regional renunciante).
- 5.2.7 Las competiciones PRS regionales de un día deben tener un mínimo de 65 disparos. (Director regional renunciante).
- 5.2.8 Las competiciones de PRS regionales de un día deben tener un mínimo de 25 tiradores. (Director regional renunciante).
- 5.2.9 Las competiciones de PRS regionales de un día deben programarse y publicarse en la web de PRS al menos 21 días antes de la fecha de la competición.
- 5.3 Final PRS
- Los mejores tiradores en cada División y Categoría recibirán una invitación para la Final PRS.
- 5.3.1 Div. Open Div: los 150 mejores tiradores de Div Open después de la última competición de la temporada actual recibirán un espacio para el final.
- 5.3.2 División táctica: los 10 mejores tiradores de la División Táctica con el total de la temporada clasificada después de la última competición de la temporada actual recibirán un espacio para la final.
- 5.3.3 División de producción: Los 5 mejores tiradores de la división de producción con con el total de la temporada clasificada después de la última competición de la temporada actual recibirán un espacio para la final.
- 5.3.4 Series Regionales: Los 3 mejores tiradores de cada Serie PRS Regional de la División Open de la temporada actual recibirán un espacio para la final.
- 5.3.4.1 Si se ha clasificado para la Final en la temporada actual o en cualquier temporada anterior a través del sistema de puntuación PRS Two Day National Match, tiene prohibido clasificarse a través de las Series Regionales. La invitación se transferirá al siguiente tirador cualificado en Posiciones Regionales.

- 5.3.4.2 Un tirador puede clasificarse para la Final varios años a través de las series PRS Regionales a discreción de los Directores Regionales.
- 5.3.5 Damas, Sr, Jr, MIL/LEO, Internacional: Los 5 mejores tiradores en cada categoría PRS también recibirán una invitación para la Final. Si han logrado llegar a la final con cualquiera de los otros dos requisitos de clasificación, ese espacio no se transferirá al siguiente tirador en esa categoría.
- 5.3.6 La final supondrá el 40% de la puntuación global en todas las Series y Divisiones.
- 5.3.7 Los miembros de la serie PRO invitados a la final no serán autorizados para disparar, practicar o competir en la ubicación de la final de PRS durante los 30 días previos a la fecha de competición. Las infracciones darán como resultado un DQ inmediato de la final.

Procedimientos de actualización de reglas PRS

El siguiente capítulo cubrirá los procesos de actualización de reglas para PRS. Las reglas serán actualizadas cada año para mantener los procedimientos relevantes para promover el crecimiento competitivo y el éxito del deporte. Los cambios a mitad de año solo serán considerados en caso extremo.

- 6.1 Proceso de envío de reglamento PRS.
- 6.1.1 Los tiradores deben trabajar con sus directores regionales y directores de competición locales que presentarán recomendaciones al director PRS.
- 6.1.2 El director de PRS utilizará un Grupo de enfoque de tiradores y el(los) comité(s) de directores de competición para determinar el curso de acción apropiado para cada presentación.

Apéndice 1: Instrucciones de Seguridad

Los siguientes puntos sobre seguridad deberían incluirse en todos los briefings de las competiciones PRS y en el cartel-folleto de la competición PRS.

Reglas de Seguridad Generales

- Mantener los cañones apuntando siempre en una dirección segura durante todo el tiempo, independientemente del estado del arma. No apunte el arma a nada que no desee destruir. Esto último es considerado "flagging" y no será tolerado.
- Mantenga el dedo fuera del disparador y fuera del guardamonte hasta que esté preparado para disparar.
- Todos los eventos PRS tendrán lugar en campos de tiro "fríos". Un campo de tiro frío se define como aquel en el que las armas están descargadas hasta el momento en que al competidor le toca disparar.
- Las siguientes reglas se aplican a todos los participantes de un evento PRS, mientras no se dispara activamente en un EDT.
- Mientras realiza cualquier movimiento con un arma de fuego en PRS, el participante se asegurará de que todas sus armas apunten en una dirección segura en todo momento.
- Todos los participantes se asegurarán de que todas sus armas estén descargadas y con el cargador vacío en todo momento.
- Las banderas de recámara u otro indicador de recámara vacía (IRV) se utilizarán en todo momento.
- Puesta en escena del rifle: se anima a los directores de competición a designar ubicaciones cerca de cada stage donde los tiradores puedan montar sus rifles de manera segura. La ubicación debe estar marcada con dos banderas o marcadores con propiedad a 5 a 10 metros de distancia, orientados en una dirección o de manera, que los rifles estarán apuntando de manera segura en la misma dirección. Cuando estén disponibles, los tiradores colocarán los rifles en esta área designada.
- Ninguna persona debe consumir o estar bajo la influencia de alcohol o drogas durante la competición. Cualquier persona que se encuentre dañada e insegura como resultado de medicamentos legalmente recetados puede ser llamada a dejar de disparar y solicitar que abandone el campo.

Seguridad POE (Procedimiento Operativo Estándar): Dirección de un EDT

- Las siguientes reglas se aplican a los tiradores que participan activamente en un EDT. Los IRV permanecerán en el rifle hasta que el RO dé el comando de "Cargar y preparar".
- Si no hay movimiento involucrado en el primer punto de disparo, según el diseño del stage y la discreción del MD, los rifles pueden estar en estado "Caliente" "hot", lo que significa una bala en la recámara, cargador insertado, cerrojo cerrado, y arma en "Seguro". Es responsabilidad del tirador y del RO entender completamente el EDT y cómo preparar su rifle antes de comenzar.
- Todas las transiciones y movimientos durante un ejercicio de tiro deben realizarse con los cerrojos abiertos y la recámara vacía. Se hará una excepción para los rifles semiautomáticos, pero solo a discreción y aprobación del Director de competición. Si el MD permite transiciones y movimientos con un rifle caliente, el arma debe estar en seguro y el tirador debe dar un "Seguro" "Safe" audible antes de moverse; SIN EXCEPCIONES.
- La regla de 120 grados debe ser respetada en todo momento. Ningún tirador apuntará su boca de cañón a más de 60 grados de la dirección de fuego en cualquier dirección.

Las descargas negligentes (DN) se toman muy en serio en cualquier evento de PRS. Un DN se define como cualquier descarga involuntaria de un arma de fuego durante una transición, movimiento y / o manipulación de las armas; o una bala descargada intencionalmente durante un período de alto el fuego.

Sanciones por Infracciones de Seguridad

- o La primera infracción por apuntado “flagging” dará lugar a un aviso. La segunda infracción resultará en una stage DQ. La tercera infracción resultará en la eliminación del tirador ofensor de la competición.
- o Cualquier persona que se encuentre violando la regla de “Cold Range” resultará en un DQ inmediato de la competición.
- o Si no se utiliza un IRV, se producirá una advertencia. La segunda infracción resultará en un stage DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador ofensor de la competición.
- o Cualquier tirador que se considere intoxicado recibirá un Match DQ inmediato, pero no se le permitirá al tirador conducir del evento mientras esté aún intoxicado.
- o El movimiento o transición durante un EDT con una bala en la recámara o un cerrojo cerrado hará que el tirador vuelva a la última posición de disparo mientras el tiempo continúa y será una falta. Una vez que el tirador ha regresado hasta el último punto de disparo, él o ella continuará con el resto del EDT. Una segunda ofensa resultará en una Stage DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador ofensor de la competición.
- o La primera ofensa de violar la regla de 120 grados resultará en una advertencia. La segunda infracción resultará en una Stage DQ. La tercera ofensa resultará en la eliminación del tirador ofensor de la competición.
- o Una DN resultará en un DQ de la competición inmediato.

Apéndice 2: Guías para Directores de la Competición

Las PRS creen firmemente que deben ser mínimas las restricciones y limitaciones impuestas a los organizadores para que pueda ejecutarse los campeonatos de manera que se adapten de la mejor forma posible a su visión y necesidades. Los procedimientos de las PRS y las Reglas de Operación Estándar tienen el propósito de garantizar un nivel básico respetando las normas de seguridad y las conductas de la competición que son dos elementos esenciales en una competición a nivel nacional. La organización de la tirada tendrá la libertad para planificar y ejecutar las pruebas de tiro que mejor se adapten siempre que se ocupen de los principios básicos de las competiciones de PRS. La creencia de las PRS es que son los competidores los que deben determinar la calidad de una competición y deben proporcionar la información adecuada a la organización, así como a las PRS cuando sea necesarios. Las siguientes directrices, tienen el propósito de ayudar a los organizadores, especialmente a los nuevos, para asegurar el mayor éxito posible a todos los niveles de sus competiciones.

Pre-competición

Proporcionar a los tiradores la mayor información posible. Hora de inicio exacta, dirección exacta, la cantidad de disparos por arma y expectativas generales deben ser transmitidas a los tiradores por lo menos dos semanas antes de la competición. También incluir que servicios e instalaciones estarán disponibles y que deben traer los participantes, es decir, alimentos, agua, material de aseo, etc.

Diseño de stage

Todos los stages deben estar basados en seguridad, practicidad y nivel de dificultad. Cualquier EDT que se considere que no es seguro de alguna manera, no se debe utilizar. El PRS destaca por ser de todos los deporte de tiro de acción el más práctico, por lo tanto, el diseño de los ejercicios de tiro, tanto a cortas como a distancias medias desconocidas, "stages ciegos" sin preparación por parte de los tiradores o el uso de accesorios realistas es muy aconsejable. Stage no realistas y poco prácticos deben ser evitados. La mayoría de los stages PRS deben ser un desafío incluso para los competidores más experimentados. Como pauta general, la puntuación más alta de los stages, y por tanto de la competición, debe estar entre el 80-90% de los puntos disponibles totales. Competiciones en el que los ganadores alcanzan menos del 70% de la puntuación posible no están proporcionando, especialmente a los iniciados, la oportunidad de divertirse.

Los libros de competición deben incluir toda la información que los tiradores necesitan para disparar un stage. Como mínimo la descripción del blanco, punto de inicio, puntos de disparo, descripción del blanco, dirección de disparo, número de cartuchos, restricciones del stage y el tiempo parcial debe ser incluido. Stage ciegos son la excepción a esta directriz.

Desarrollo de la Competición

Las competiciones deben ser diseñadas para que sean tan eficientes como sea posible con el fin de minimizar el tiempo de espera para que un tirador pase a disparar. Utilizar un tiempo estándar para la mayoría de stages, utilizado métodos eficientes como comenzar varios tiradores de una vez y utilizar oficiales de campo experimentados que entiendan plenamente el EDT son cosas simples que pueden hacer que la competición sea fluida y eficiente.

Post-Competición

La puntuación debe publicarse lo antes posible tras finalizar la competición. Las puntuaciones deberían estar completas dentro de los treinta minutos posteriores desde que el último tirador haya terminado su último stage. Se recomienda encarecidamente el uso de sistemas de puntuación digital en dispositivos digitales. Una vez hechas las clasificaciones de la competición y los puntos PRS este tabulados, debe distribuirse lo antes posible a los tiradores; ya sea publicándolo en algún soporte digital o multimedia o con varias copias de papel. Una vez publicadas las puntuaciones los tiradores tendrán 15 minutos de plazo para reclamar cualquier problema legítimo con su puntuación. Todas las puntuaciones se enviarán al administrador web de PRS, travis@precisionrifleseries.com, dentro de las 24 a 48 horas posteriores a la finalización de la competición para que puedan publicarse en el sitio web de PRS de manera oportuna. Todos los puntajes de PRS Regional serán cargados por el MD dentro de las 24 a 48 horas posteriores a la finalización de la competición.

Para la temporada 2019, el director PRS está pidiendo a todos los MD's hacer una corta redacción de sus competiciones. Por favor, provean una copia electrónica de su Libro de Competición y una lista de lo que haya que resaltar que debería incluir problemas mayores, problemas con cualquier competidor o RO's y cualquier otra información que pueda ser de valor para las PRS, menos el libro de competición, debería de ser de una página o menos y enviarse dentro de una semana desde la competición.

Apéndice 3: Stage de Habilidades PRS

Las Stage de habilidades de PRS están destinados a servir a varios propósitos. El primer propósito es proporcionar una forma estandarizada para tratar con los empates. Si dos tiradores están empatados en la misma posición, la suma de los dos puntajes se utilizará para determinar el ganador. Si los tiradores tienen la misma puntuación combinada, el tirador con el tiempo combinado más rápido recibirá la posición más alta (mejor).

Los stage también están destinados a servir como una herramienta de entrenamiento para tiradores.

El Stage 1 está destinado a enfatizar la habilidad de hacer la transición de un objetivo a otro y alcanzar rápidamente a los objetivos. Cuenta con un número de balas ilimitado que le permite al tirador valorar la velocidad sin tener que preocuparse por ser penalizado por fallar el blanco.

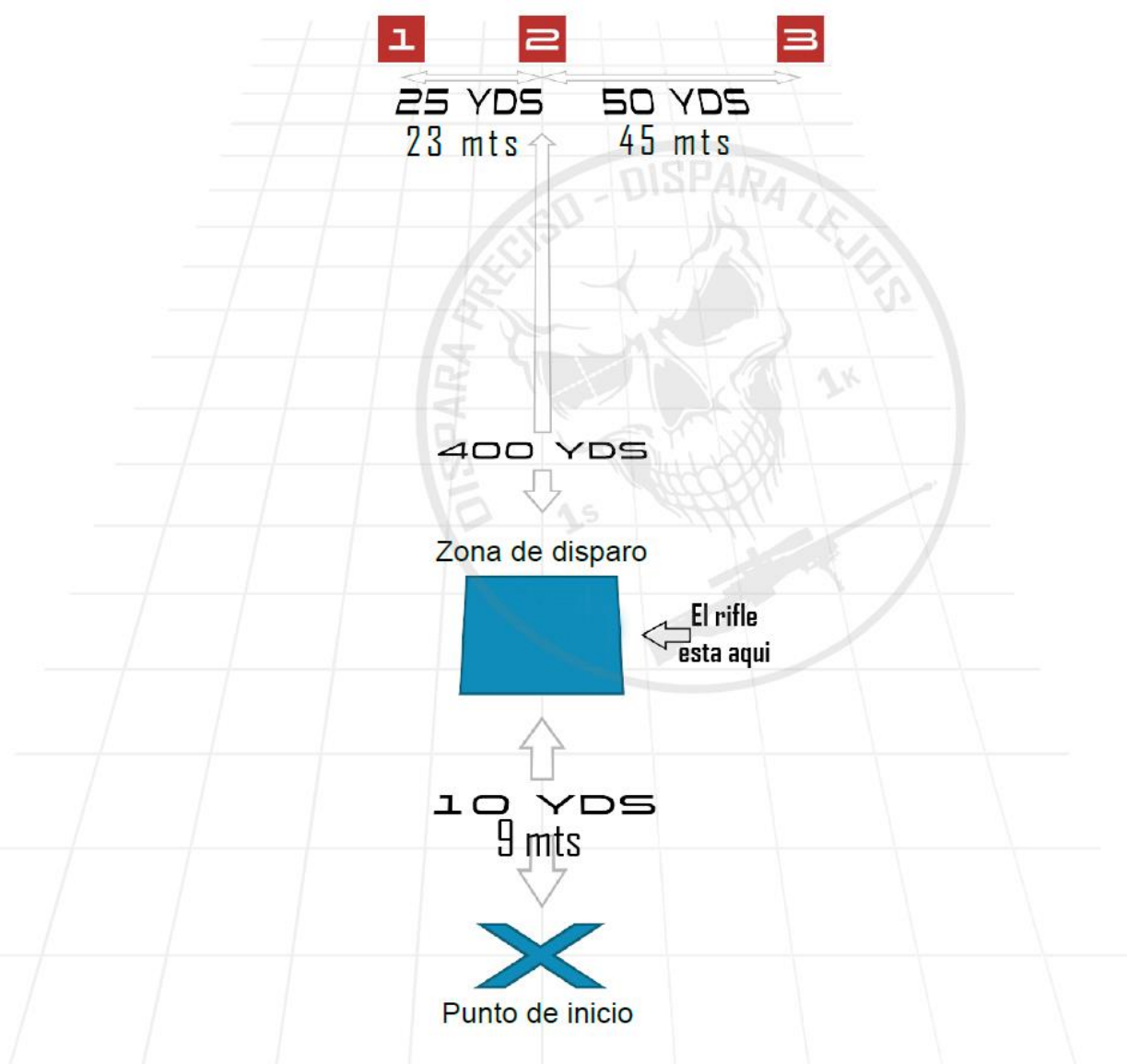
El Stage 2 está destinado a enfatizar la habilidad de hacer la transición de una posición a otra, así como a disparar desde posiciones alternativas. Porque hay un límite del número de balas que se puede disparar desde cada posición, el tirador necesitará tomarse más tiempo con cada disparo del que era necesario en el Stage 1.

Finalmente, los stage de habilidades están destinados a servir como un barómetro para los tiradores. Todas las puntuaciones de los Stage de Habilidades se mantendrán y publicarán en el sitio web de PRS. Esto proporcionará a los tiradores con métricas sólidas por las cuales pueden juzgarse contra otros tiradores contra los que no hubieran tenido la oportunidad de competir. También les permitirá ver cómo se comparan con los mejores tiradores del mundo.

Las siguientes páginas presentan en detalle las etapas de habilidades de PRS.

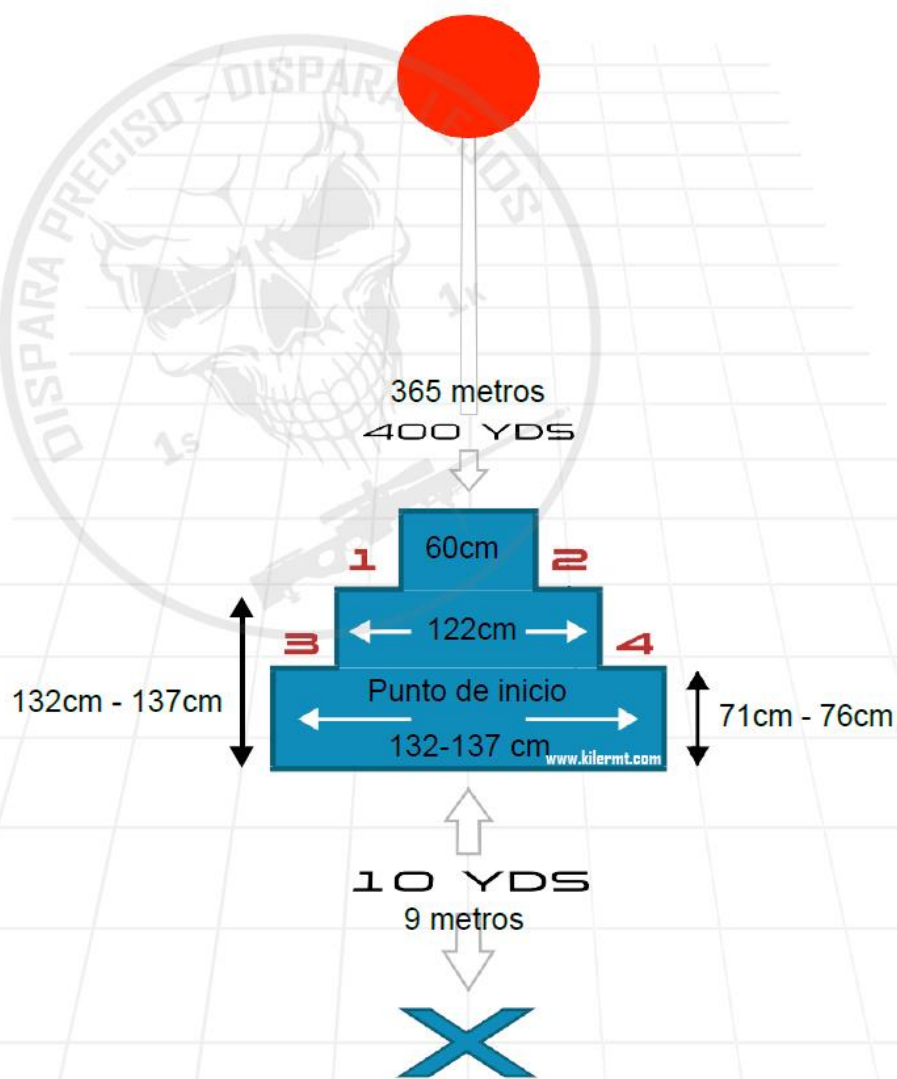
Stage 1 de habilidades PRS

El Stage 1 de habilidades PRS consiste en tres blancos, 30.50cm x 30.50cm situados a una distancia de 400 yardas y separados por 23 metros entre el blanco 1 y 2 y de 45 metros de espacio entre los blancos 2 y 3. El punto de inicio es de 9 metros detrás de la caja del tirador en terreno nivelado con el rifle colocado en la línea de fuego. Cuando suene el *beep* el tirador se moverá a la caja del tirador, se colocara en posición prona y alcanzara los blancos de izquierda a derecha y puede pasar al siguiente blanco solo una vez haya alcanzado el blanco anterior. Una vez el tirador haya alcanzado satisfactoriamente los tres blancos de izquierda a derecha, después volverán a alcanzar los blancos de derecha a izquierda de la misma manera, comenzando por el del extremo de la derecha. El tiempo del ejercicio es de 90 segundos y el número de cartuchos es ilimitado.



Stage 2 de habilidades PRS

El Stage 2 de Habilidades PRS consistirá en un blanco, 25.4 cm situado a una distancia de 365 metros (400 yardas). Se comienza a 9 metros de la posición de disparo la cual es una barricada marcada con 4 puntos de disparo. Al sonido del pitido el tirador ira a la barricada a un punto de disparo a su elección y alcanzara el blanco con solo dos balas. El tirador se moverá a las posiciones de disparo restantes en cualquier orden y alcanzara el objetivo con dos cartuchos desde cada posición. El tiempo del ejercicio es de 90 segundos y el número de cartuchos es 8. Dimensiones de la barricada.



- Posiciones 1 y 2 son 120cm -122cm alto x 122cm ancho x 10 – 12.7cm grueso
- Posiciones 3 y 4 son 71cm -76cm alto x 183cm ancho x 10 – 12.7cm grueso

Stage 3 de habilidades PRS

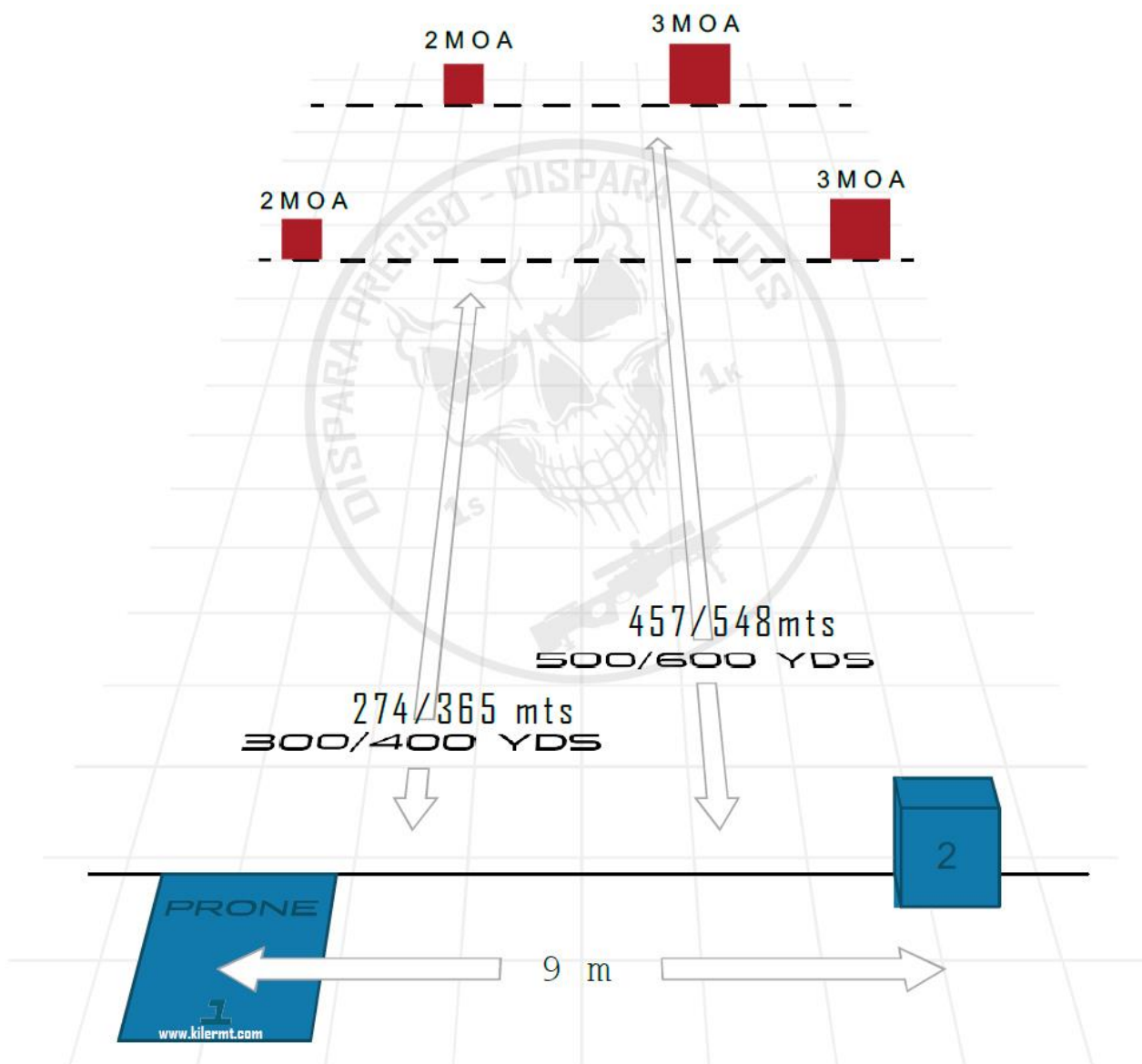
El Stage 3 de Habilidades PRS consistirá en dos blancos a 274 o 365 metros, 300 o 400 yardas (Blanco izquierdo 2 MOA y blanco derecho 3 MOA) y dos blancos a 457 o 548 metros, 500 o 600 yardas (Blanco izquierdo 2 MOA y blanco derecho 3 MOA). La posición de inicio con el rifle en mano, cargador introducido y cerrojo atrás. (Las distancias al blanco deben ser, ya sean, de 300 y 500 yardas o de 400 y 600 yardas, decisión del Director de Competición)

Cuando suene el timbre el tirador se dejara caer en posición prona y alcanzara el blanco más cercano y el blanco más lejano en el extremo izquierdo con una bala cada blanco. Luego, el tirador realiza un cambio de cargador obligatorio y vuelve a disparar a más lejano y al blanco más cercano de la izquierda, en ese orden. Luego, el tirador se mueve hacia un cajón de 45cm x 45cm x 15cm (45cm de alto y 15 de ancho) y alcanzara el blanco más cercano y más lejano de la derecha, cada uno con una bala. Cambio de cargador obligatorio y luego alcanzar nuevamente el blanco más lejano y el blanco más cercano con una bala cada uno.

Un total de 12 cartuchos (8 cartuchos si los disparos son precisos)

Se requiere de 3 cargadores (Mínimo 2 si el primer cargador se reutiliza para el segundo cambio de cargador)

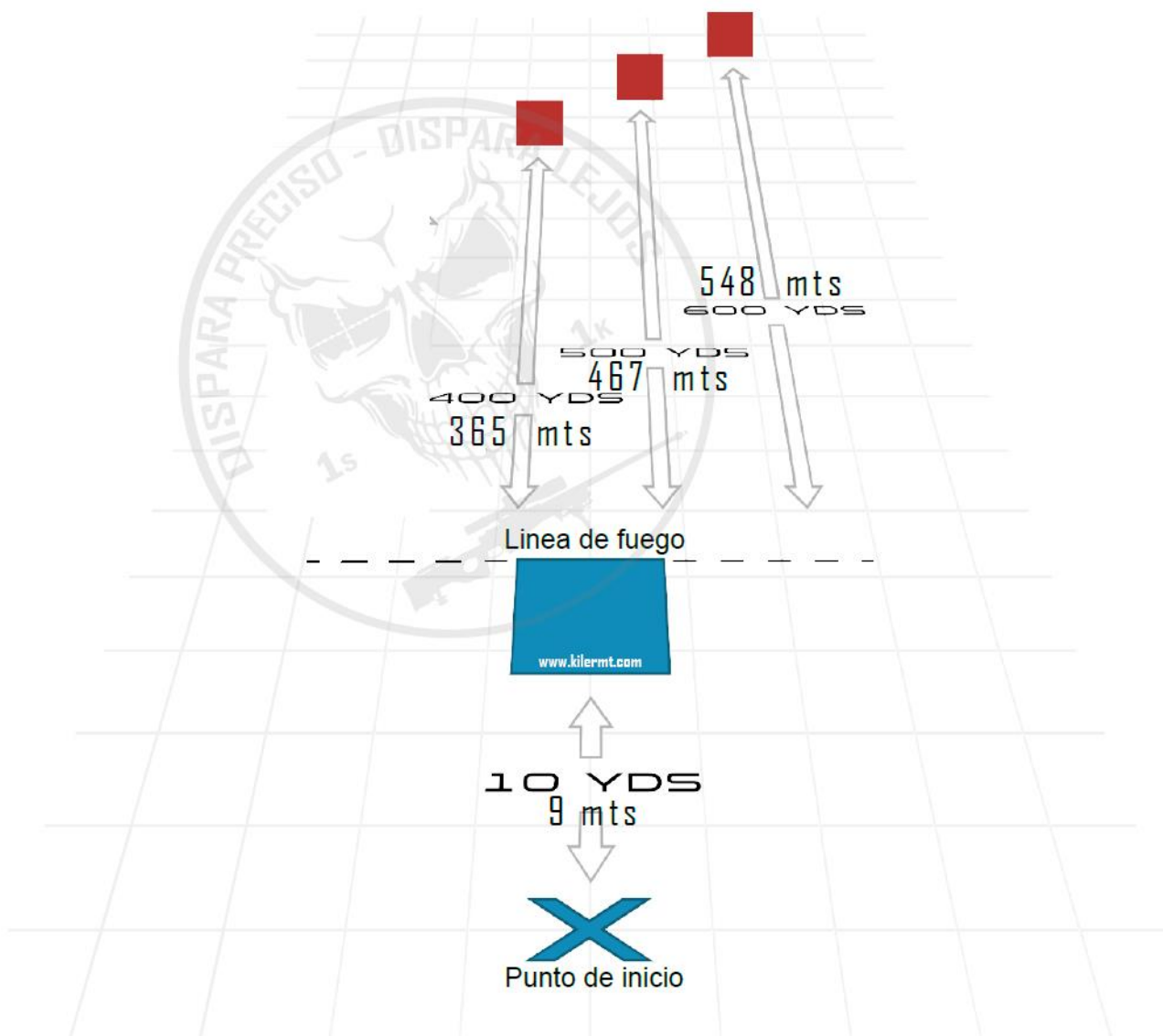
90 segundos de ejercicio.



Stage 4 de habilidades PRS

El Stage 4 de Habilidades PRS consistirá de blancos de 1.5 moa a 365, 467 y 548 metros (400, 500 y 600 yardas). El punto de inicio es detrás de la línea de tiro a 9 metros, el cargador metido, cerrojo atrás. Al sonido del timbre, el tirador se mueve a la línea de tiro, asume la posición prono y alcanza los 3 blancos con un cartucho cada uno desde el más cercano al más lejano sin hacer ninguna corrección en el visor. Después de alcanzar satisfactoriamente el blanco a 465 metros (500 yardas) el cargador debe tirar su cargador, volver al punto de inicio para recoger su segundo cargador y volver a la línea de tiro. El tirador volverá a alcanzar todos los blancos desde el más cercano al más lejano disparando desde la posición lateral de apoyo prono.

Numero de cartuchos ilimitado, 2 cargadores mínimo, 90 segundos de duración.



ANEXO AL REGLAMENTO INTERNACIONAL Precisión Rifle Series España

Este anexo exclusivo en el reglamento de España se suma a los fundamentos del reglamento internacional y únicamente pretende adaptarse a las peculiaridades de la legalidad y características de España con el fin de hacer lo más atractiva y competitiva las características de las Precisión Rifle Series. Solo se aplica en España. Debe ser de obligada lectura todo el reglamento para poder sumar este anexo al reglamento internacional.

Los saquetes traseros son todos aquellos sacos que se colocan del cargador (no incluido) a la parte trasera del rifle.

Divisiones y Categorías PRS España

Rifle Cerrojo – División Cerrojo SP

- Peso inferior a 8.250 (Conjunto Acción, Culata, Cañón y Bípode)
- Longitud de cañón máxima de 26 inch (66,04cm)
- Grosor de cañón máximo en punta 0,905 inch (22.98 mm)
- Peso de presión del gatillo mínima 400gr (0.882lb)
- El rifle tiene que tener seguro y debe funcionar.
- Velocidad máxima del proyectil en boca (914 ms)
- Uso de aumentos máximo en visores, 25 aumentos
- Todos los calibres comprendidos entre el .222 al 30win
- Velocidad en boca no superior a 914ms o 3000fps
- Rifles de percusión central.

Se permite el cambio de culata.

Se permite el cambio de gatillos originales por otras marcas. Los rifles no podrán perder su sistema de seguro.

Se permite el uso de frenos de boca.

Se permite el uso de visores de más de 25 aumentos pero no podrá utilizarse más aumentos que los 25. El uso de más aumentos supondrá un Stage DQ

Solo se permiten bípodes tipo Harris, Versapod o Atlas Bipod sin una apertura horizontal de la base de las patas superiores a 30 cm. El uso de otros sistemas de apoyo por partes de los tiradores deberá ser justificado y avisado por la organización antes de la inscripción. Tripodes, por ejemplo.

Se permite el uso de "Barricade Stops" estos solo pueden quedar por delante o por detrás de la barricada en la que se esté haciendo uso, pero nunca por ambos lados.

La organización de la tirada podrá requerir en cualquier punto de la competición que el participante dispare a través de un cronógrafo. Si la bala supera el límite permitido de 914 ms (+/-5ms por causas ambientales) quedara descalificado de la competición.

Rifle Semiautomático – División Gas Bolt 15

Rifles Semiautomáticos de División Gas Bolt 15 serán los calibres admitidos por plataformas AR15 (No AR10) y la velocidad en boca no puede superar los 914 m/s o 3000 fps.

Otros calibres pasarían a la división Open del reglamento internacional.

Los responsables de la competición pueden solicitar en cualquier momento que un competidor dispare su rifle a través de un cronógrafo. Si la bala supera el límite de velocidad indicado de 914ms (3000 fps) el tirador recibirá automáticamente un DQ.

Rifle Semiautomático – División Gas Bolt 10

Rifles Semiautomáticos de División Open no excederán del calibre .30 o una velocidad de 975 m/s (3200 fps). Supondrá un Match DQ cualquier disparo que sobrepase los 975 m/s o 3200 fps (+/- 9 m/s por factores ambientales y discrepancias de equipamiento)

Los responsables de la competición pueden solicitar en cualquier momento que un competidor dispare su rifle a través de un cronógrafo. Si la bala supera el límite de velocidad de 975 m/s o 3200 fps el tirador será automáticamente descalificado de la competición (Match DQ).

Para competiciones a distancias inferiores de 350 metros las divisiones Gas Bolt 15 y Gas Bolt 10 se pueden solapar si así lo indica de manera clara la organización antes de realizar la inscripción. Deberán cumplir las reglas de cada una de las divisiones.

22PRS - Mini Bolt

Rifles de cerrojo con cargador de 22lr

22PRS - Mini Gas

Rifles Semiautomáticos del 22lr

En ninguna de las divisiones está permitido utilizar los sistemas electrónicos de los visores, como medidores de distancia, sistemas balísticos independientes o sincronizados durante el EDT, etc. Si está permitido el uso de la retícula iluminada.

Procedimiento

Es obligación de los ROs y MDs conocer los EDT y ser determinantes con la aplicación del reglamento.

El control del tiempo de ejecución de los EDT debe ser igual para todos los tiradores. Se deberá revisar de manera aleatoria la munición de los cargadores, solo pudiendo haber la munición necesaria para la realización del EDT. Si se lleva más munición se le descalificara de la competición (Match DQ). Esto no se aplicara a los Ejercicios de Tiro que sean de munición libre.

El RO's usara las siguientes órdenes al comienzo de cada tirador:

“Tiradores a sus Stages”

“Coloquen cerrojos, cargadores y saquen banderas (IRV)”

“¿Preparados? / Shooter ready?”

Dentro de los siguientes 1-3 segundos tras esta orden el RO dará la orden de comienzo con el pitido de un cronómetro de tiro / timer o un silbato.

El tirador no podrá acerrojar hasta después del pitido. Se le aplicara un aviso, se le retirara el mejor punto del stage y deberá volver a la posición de inicio.

Termina con un pitido.

“Tiradores descarguen, abran cerrojos, saquen cargadores, introduzcan bandera.”

No podrá dispararse después del pitido, se le quitaría el mejor punto de ese stage.

No se podrá recoger las vainas hasta que el RO lo ordene.

Se podrá publicar la puntuación una vez finalizada la competición dando 15 minutos para posibles reclamaciones.

Puntuación PRS

Se aplica el mismo sistema de puntuación del reglamento internacional, apartado 5.1

En un desempate entre los mejores tiradores si no hay Stage de Habilidad para el desempate el tirador con más puntos de mayor puntuación quedara por encima. Por ejemplo, si hay un empate entre dos tiradores que están entre el segundo y tercer puesto, el que más 5 tenga quedara segundo. Si siguen empatados el que más 4 tenga y así sucesivamente.

Los principales puntos PRS de competición para entrar en el ranking nacional son:

El número mínimo de stages son 7

El número mínimo de munición es 70 cartuchos

El número mínimo de tiradores es de 25 para Rifle Cerrojo y 20 para Rifle Semiautomático. Que deben estar registrados 1 semana antes del comienzo de la competición.

Se deberá avisar a PRS España 45 días antes de competición.

En caso de empate quedara por encima el tirador que más impactos de la puntuación más alta tenga.

El total de puntos PRS de la temporada será la suma de las 3 mejores competiciones del tirador. Los tiradores pueden participar en todas las competiciones que quieran, pero solo puntuarán las 3 mejores.

Dos de las 3 puntuaciones pueden ser de la misma provincia. La tercera puntuación, sin embargo, debe venir de una provincia distinta.

Final PRS

Los mejores tiradores después de la última competición de la temporada recibirán un espacio para la final.

Habrán espacios adicionales para la final basados en los resultados de los 6 mejores equipos.

Los mejores tiradores en cada categoría PRS también recibirán una invitación para la Final. Si han logrado llegar a la final con cualquiera de los otros dos requisitos de clasificación, ese espacio no se transferirá al siguiente tirador en esa categoría.

Los Stages se publicarán un mes antes, con foto y explicación de cómo será el EDT.

La final supondrá el 40% de la puntuación global en todas las Series y Divisiones.

Equipos

Los equipos estarán compuestos por un máximo de 7 tiradores.

Los tiradores de un equipo no podrán participar en otros equipos y no podrán cambiarse de equipo durante la temporada.

En las competiciones solo participarán 4 tiradores del equipo y puntuarán los 3 mejores.

Sistema de puntuación y blancos

La organización podrá elegir el sistema de puntuación y blancos de la competición siempre y cuando las zonas puntuables no sean superiores a 3 MOA y se logre a lo largo de la competición una puntuación tal y como se indica en el Apéndice 2. La forma de los blancos puede variar siempre que para todos los tiradores sean iguales.

Recordatorios Generales

Es importante aplicar y recordar por parte de la organización el Apéndice 1 - Instrucciones de Seguridad y todos sus puntos

Interrupciones

Si un tirador durante el EDT tiene una interrupción deberá resolverla de manera segura sin que el tiempo se pare. Si uno de los cartuchos no se dispara el tirador no podrá cambiar de munición durante el ejercicio de tiro.

Si la interrupción se debe a un problema de la organización el tirador o tiradores podrá terminar el ejercicio de tiro con los mismos cartuchos restantes y con el tiempo completo del stage o repetir el EDT completo. El RO o MD decidirá qué hacer en función del EDT y la interrupción causada.

Stages y Ejercicios de Tiro (EDT)

El tirador dispondrá de 1 minuto desde el momento que se la llama para estar preparado para acceder al stage.

El EDT en un Stage puede seguir unas pautas, como el orden de cambio de posición, pero la organización debe garantizar el cumplimiento en la ejecución del EDT por parte de todos los tiradores.

Para facilitar el arbitraje debe simplificarse los EDT hasta el punto que se garantice la ejecución. Eliminar orden en los cambios de posición, evitar limitaciones como apoyos del cuerpo en algunos puntos como paredes, superficies... etc ayuda a garantizar que todos los tiradores realicen el EDT en las mismas condiciones.